

Drodzy uczniowie

1. dokładnie przeczytaj poniższe polecenia
2. proszę zapoznać się z tematem 5.2 str. 122-127 z podręcznika
3. **wykonać polecenia podane w tekście**
4. przeanalizuj zdania 1 i 2 str. 127, wykonać zadanie 3 str. 127

rozwiązane zadanie (**3 str. 127**) przesłać na adres: kamik56@wp.pl w terminie tygodnia.

(uwaga w e-mailu podać klasę , nazwisko i imię)

Pozdrawiam M.Kamiński.

5.2. AFISZ NA KONKURS

Podczas tej lekcji uczniowie doskonalą umiejętności korzystania z edytora grafiki PhotoFiltre.

Wykonują afisz informujący o szkolnym konkursie informatycznym przedstawiony w podręczniku lub inny zaproponowany przez nauczyciela, np. dotyczący jakiejś uroczystości szkolnej. W tworzonego afiszu łączą elementy pochodzące z różnych obrazów w jeden obraz, dodają do obrazów warstwy tekstowe i manipulują nimi z zastosowaniem masek, wyrównują elementy względem osi pionowej i osi poziomej obrazu.

Wymagane oprogramowanie

- Edytor grafiki PhotoFiltre.

Przebieg lekcji

Warto tak wybrać czas realizacji tej lekcji, aby w istocie zaistniała konieczność wykonania afisza związanego z jakąś ważną uroczystością szkolną. Autorzy podręcznika wybrali tu fikcyjną, ale bardzo prawdopodobną sytuację – szkolny konkurs informatyczny.

1. Na początku lekcji nauczyciel informuje uczniów o konieczności wykonania afisza.
2. Nauczyciel krótko omawia cechy dobrego afisza – co powoduje, że szybko dociera on z przekazem do potencjalnego odbiorcy.
3. Nauczyciel przedstawia uczniom założenia dotyczące afisza i poleca uczniom jego wykonanie.
4. Uczniowie pracują nad afiszem, kierując się opisem czynności zamieszczonym w podręczniku. Jeśli jest to konieczne, nauczyciel udziela im pomocy, służy głosem doradczym.

Zadania w podręczniku

Zadanie 1. Znajdź w internecie dwa zdjęcia: motyla i poprzecznego przekroju pnia drzewa. Użyj programu PhotoFiltre do utworzenia z tych zdjęć obrazu wzajemnie przenikających się elementów, jak pokazane na rysunku 9 str. 127. Zapisz swój obraz w folderze Obrazy w pliku pod nazwą motyl-na-pniu w formacie BMP.

Wykonując to zadanie, uczniowie będą doskonalić umiejętność pracy na warstwach obrazu. Zadanie może być inspiracją do przygotowania wielu prac autorskich o innej tematyce niż podana w zadaniu. Może zaowocuje to wystawą prac szkolnych grafików komputerowych.

Zadanie 2. Utwórz w programie PhotoFiltre ozdobny napis przedstawiony na rysunku 10 str. 127. Obrazek powinien mieć wymiary: szerokość 1024 pikseli, wysokość 768 pikseli i rozdzielczość 150 pikseli na cal. Zapisz plik w folderze Obrazy pod nazwą napis w formacie PFI.

Zadanie doskonali umiejętność pracy na warstwach tekstowych oraz określania parametrów obrazu, takich jak szerokość, wysokość, rozdzielczość.

Zadanie 3. Wykonaj w programie PhotoFiltre graficzny projekt pierwszej strony okładki fikcyjnej książki pod tytułem „Gruszki na wierzbie”. Jej autorem niech będzie Jan Gruszczyński, a wydawnictwem – Wierzbicki i Synowie. Dzieło będzie wydane w Warszawie w 2088 roku.

Zadanie doskonali umiejętność posługiwania się programem PhotoFiltre, rozwija również inwencję twórczą ucznia.